INNOVATION VILLAGE®

Report 2020

V edizione

www.innovationvillage.it

evento promosso da

in collaborazione con

co-organizzato con

con il sostegno di

Con il supporto dell'Unione Europea nell'ambito del POR Campania FESR 2014-2020 ASSE I - Ricerca e Innovazione

EDIZIONE 2020 (V edizione)

Originariamente programmata dal 26 al 28 marzo 2020 al Museo Nazionale Ferroviario di Pietrarsa – causa emergenza Covid 19 – la quinta edizione di Innovation Village è stata trasformata **in un evento virtuale** con un ampio programma di iniziative, webinar ed incontri online trasmessi sul sito www.innovationvillage e sulle pagine social.

Da Marzo a Dicembre 2020 un canale sull'innovazione con dirette in streaming, eventi in presenza e contenuti on-demand.

News, foto, video della V edizione

http://www.innovationvillage.it/press-area/

EDIZIONE 2020 (V edizione)

4 Innovation Village talks: 9 - 17 - 29 e 30 luglio
http://www.innovationvillage.it/innovation-on-demand/#IV2020_talk_on_demand

2 tappe live: 9 luglio e 7/8 ottobre con 30 eventi
http://www.innovationvillage.it/innovation-on-demand/#iv2020_demand_live

16 webinar su varie tematiche connesse all'innovazione organizzati in collaborazione con i partner della manifestazione: Da Marzo a Ottobre
http://www.innovationvillage.it/innovation-on-demand/#iv2020_webinar

Brokerage Event internazionale
https://vbe-iv2020.b2match.io/

Repository sull'innovazione con contenuti stabili e articolato su varie rubriche:
- le Storie di Innovazione Made In Campania a cura di Regione Campania
- i progetti dei finalisti dell'Innovation Village Award
- interviste e documenti di approfondimento (normative e approfondimenti)
- registrazione degli eventi live, dei talks e dei webinar

http://www.innovationvillage.it/virtual-exhibit/

LE TAPPE LIVE

Prima tappa digitale 9 luglio

Seconda tappa ibrida 7/8 ottobre 2020 con

eventi in presenza presso l'aula Magna della Federico II a San Giovanni

Temi: Innovazione e Sostenibilità, Economia Circolare, Innovazione e Sicurezza, Health 4.0, Innovazione sociale

Settori: Agrifood, Automotive e trasporti, Edilizia sostenibile, Energia e ambiente, Industria creativa, Istruzione, IC/IT/IOT, Manifattura digitale e avanzata, Materiali, Tecnologie per la salute, Beni culturali

School Village, una sezione interamente dedicata all'innovazione nel sistema dell'istruzione

IMPATTO DELL'EDIZIONE 2020

Innovation Village, anche nella versione prevalentemente digitale, conferma un significativo e positivo impatto nei sistemi regionali di interesse per le strategie di innovazione e nelle relazioni con altri contesti nazionali e internazionali.
Come si evince dai numeri e dalla tipologia dei partecipanti, la manifestazione conferma la propria capacità di coinvolgimento sia dell'offerta di innovazione (università, ricerca, grandi imprese innovatrici) che della domanda (imprese, professionisti, start up), con l'obiettivo di facilitare processi di conoscenza, scambio e avviare percorsi di open innovation.

La dimensione digitale dell'evento, obbligata dalla crisi pandemica in corso, se da un lato ha limitato le "interazioni informali" tipiche di questi eventi, ha contribuito ad **incrementare le presenze e dilatare nel tempo la fruizione dei contenuti sviluppati.**

Significativo è il dato rappresentato dalla diffusione di contenuti social che ha raggiunto per l'anno 2020 circa **290.000 utenti su facebook e circa 20.000 su Linkedin.**

I NUMERI DAL 2017

Innovation Village è una manifestazione che dimostra un costante sviluppo del proprio impatto, con un elevato trend di crescita dei partecipanti e dei soggetti coinvolti

	Anno 2017	Anno 2018	Anno 2019	Anno 2020
Partecipanti in diretta	2.353	4.400	8.089	8.436
Studenti	685	800	800	814
Fruitori in demand / social				28.060
Tot partecipanti	***3.038***	***5.200***	***8.889***	***37.310***
Relatori	198	270	260	323
Eventi realizzati	52	81	89	49
Espositori	77	65	68	
Ore diretta streaming				83

I NUMERI DELLA V EDIZIONE

Partecipanti webinar dal 28 aprile a 26 ottobre: 1.850

Partecipanti tappa live 9 luglio: 2.600

Partecipanti tappa live 7/8 ottobre: 4.800

Studenti Partecipanti: 814

Totale generale fruitori on demand social 9 luglio/9 ottobre: 28.060

Totale Partecipanti in diretta/on demand IV 2020: 37.310

Relatori: 323

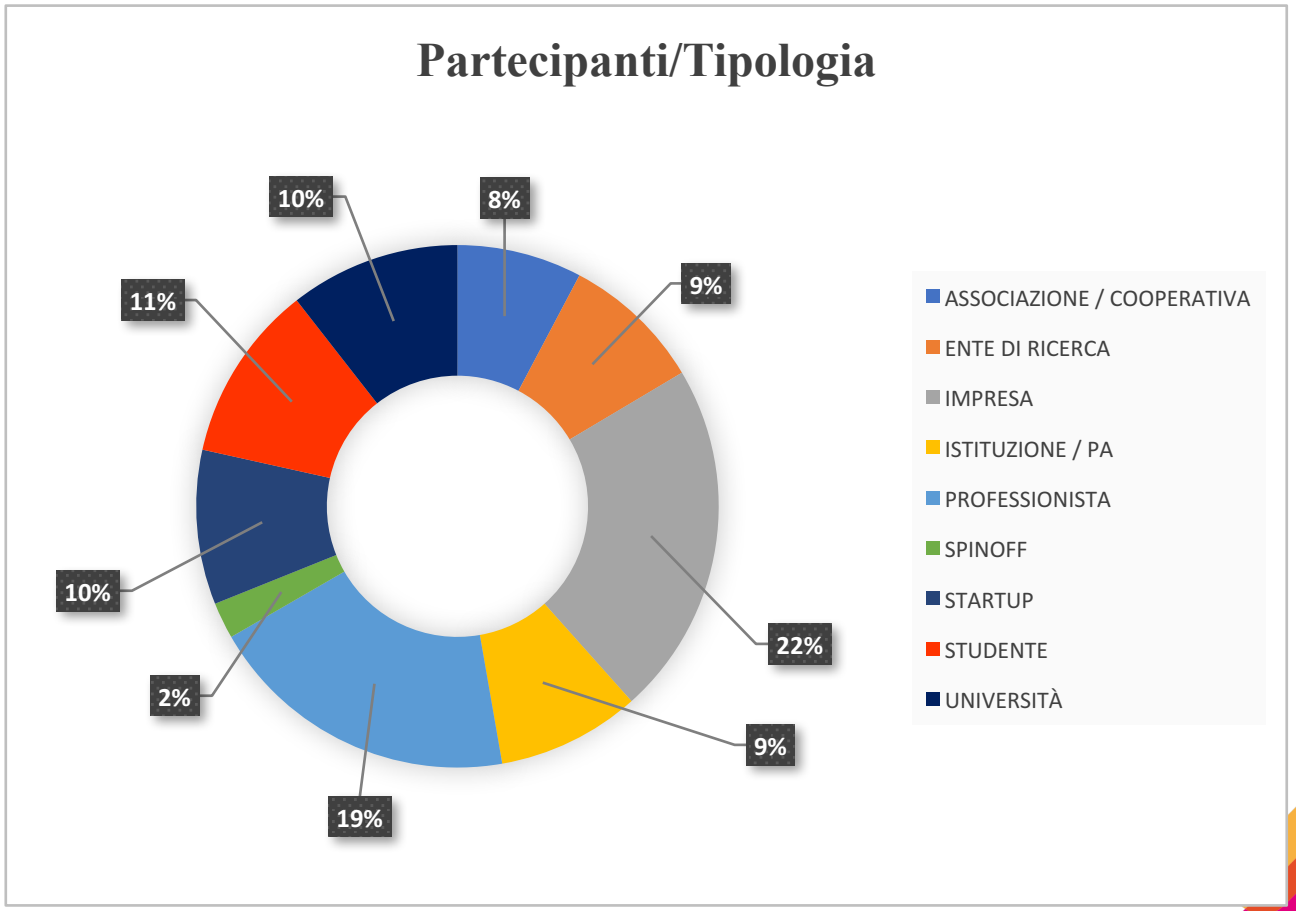
Eventi (conferenze, workshop/incontri, talk, roundtable e formazione): **49**

Eventi accreditati per l'erogazione di crediti formativi professionali: 3

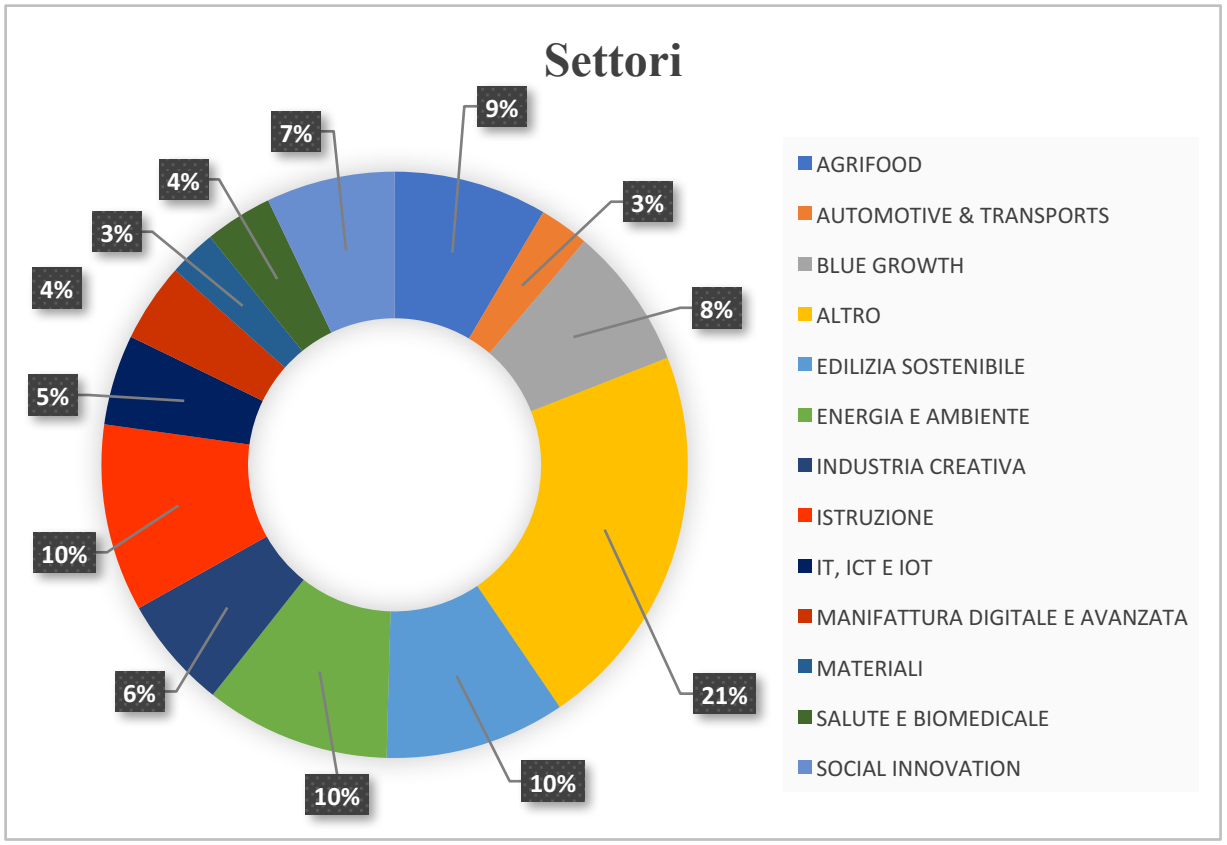
Ore diretta streaming: 83

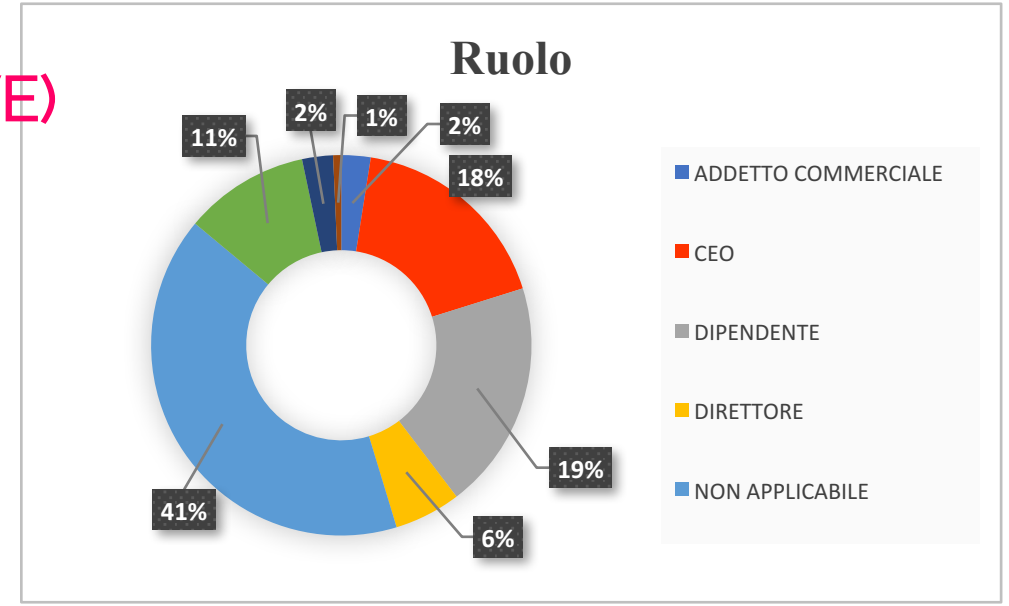
TIPOLOGIA PARTECIPANTI (TAPPE LIVE)

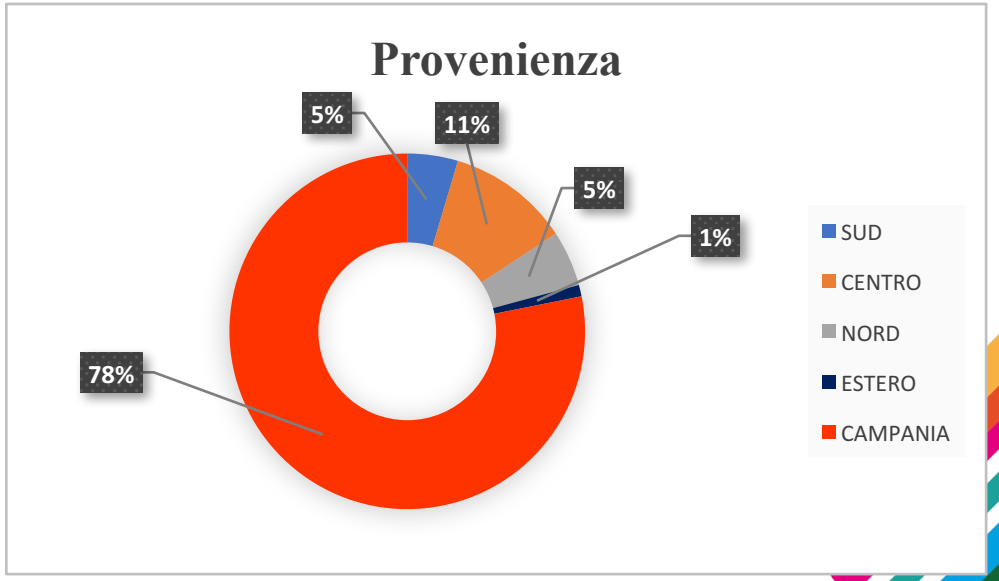
PARTECIPANTI	
IMPRESE	1628
PROFESSIONISTI	1406
STARTUP	740
SPINOFF	148
ENTI DI RICERCA	666
UNIVERSITÀ	740
ISTITUZIONI/PA	666
ASSOCIAZIONI	592
TOTALE	**6586**
STUDENTI	814
TOTALE REGISTRATI + STUDENTI	**7400**



TIPOLOGIA PARTECIPANTI (TAPPE LIVE)







BROKERAGE EVENT

283 partecipanti da **25 Paesi** europei ed extraeuropei
332 incontri di cui **104 transnazionali**
4 Keynote Speech con **578 partecipanti**

https://vbe-iv2020.b2match.io/participants

CIRCULAR ECONOMY
Eco design
Efficient use and management of resources in production processes
Recycling of waste materials
Integrated management of water resource

INTELLIGENT ENERGY
Renewable Energy
Energy Efficiency
Smart Grid & Energy Storage
Smart City & Urban Mobility

Innovation Village Award 2020

http://www.innovationvillage.it/innovation-village-award/

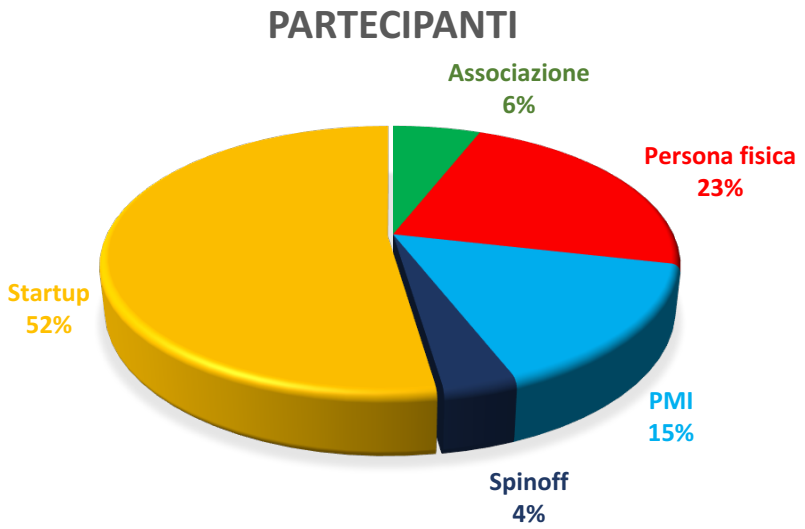
95 candidature

20 settori

14 regioni italiane ed estero

5 premi

3 menzioni



Accessibilità
Agricoltura
Ambiente
Artigianato digitale
Beni culturali
Biomedicale
Blue Growth
Design
Digital manufacturing
Edilizia
Energia
Fintech
Innovazione sociale
Internet delle cose
IT
Mobilità
Nuovi materiali e materiali avanzati
Robotica
Salute
Smart Technologies

SCHOOL VILLAGE

Una sezione di Innovation Village dedicata alle **tematiche dello sviluppo e rafforzamento delle competenze digitali, di percorsi di autoimprenditorialità e del raccordo fra processi di innovazione e nuove competenze.**

Alla call I **GIARDINI DELL'INNOVAZIONE** hanno partecipato **19 istituti scolatici** che hanno proposto progetti su: Coding e robotica, elettronica e sensoristica, Making e Stampa 3D, Digital storytelling, creatività digitale e multimedialità, Attività sperimentali sui Big Data, Realtà aumentata, realtà virtuale, didattica immersiva, Open Data.

Partner di School Village

Ministero dell'Istruzione
Direzione Ufficio Scolastico Regionale per la Campania

DIETI UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI FEDERICO II
DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E DELLE TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE

MEDAARCH

GIFFONI INNOVATION HUB